TAILWIND CSS

Tailwind CSS è un framework CSS open source per la progettazione di pagine web.

Tailwind è diverso da altri framework, come Bootstrap e foundation, perché è costruito su un nuovo modo di creare interfacce utente utilizzando una struttura a classi CSS utility-first.

La caratteristica principale di questa libreria è che, a differenza di altre come Bootstrap, non genera una serie di classi predefinite ma crea un elenco di classi CSS "utilità" che possono essere utilizzate per dare ai singoli elementi degli stili univoci:

Costruisce interfacce utente usando un approccio a classi di utility piuttosto orientato agli oggetti.

Si può implementare in molti moderni framework come react, angular, laravel, etc.

Tutta la documentazione si può trovare al link [Installation: Tailwind CLI - Tailwind CSS](https://tailwindcss.com/docs/installation) .

La prima versione di Tailwind CSS è arrivata nel 2017. È stato accettato che lo sviluppo è molto più veloce con questo nuovo quadro. Tailwind è noto come Utility-First CSS Framework.

La caratteristica più interessante di Tailwind CSS è l'elevata personalizzazione. Puoi applicare uno stile a ciascun componente del tuo sito Web in base alle esigenze dell'interfaccia utente di Tailwind.

Questo framework non ha componenti già pronti per la progettazione. È possibile creare componenti personalizzati con le classi di utilità.

In questo framework, non è necessario scrivere molto codice CSS. Verranno invece create molte classi per gli elementi HTML. Tailwind CSS è altamente flessibile per trasformare l'aspetto degli elementi sul sito web.

**Performance di Bootstrap vs. Tailwind CSS**

• Bootstrap richiede che quattro file principali siano incorporati nel progetto per lo sviluppo che richiede spazio pesante per essere occupato circa 300 kb.

• In Tailwind CSS, abbiamo bisogno di fogli di stile per portare a termine il nostro compito.

Questo file CSS occupa circa 30kb dello spazio.

**Build time of Bootstrap vs. Tailwind CS**

In Bootstrap, abbiamo un sacco di codice overhead, e questo fa sì che il tempo di compilazione sia di circa 160 secondi. Poiché Tailwind ha librerie di utilità integrate, riduce il tempo di compilazione a 8-10 secondi.